



Fußball Online

ANLEITUNG: INTERNATIONALE FREUNDSCHAFTSSPIELE

Diese Anleitung dient zur Hilfe beim Anlegen sowie bei der administrativen Abwicklung von Freundschaftsspielen:

- mit Beteiligung von ausländischen Mannschaften in Österreich
- mit Beteiligung von österreichischen Schiedsrichtern im Ausland
- mit Beteiligung von österreichischen Mannschaften im Ausland

Wer darf internationale Freundschaftsspiele anlegen?

Veranstalter & Verantwortlicher

Der Verantwortliche ist grundsätzlich der das Spiel anlegende User. Einzige Ausnahme gilt für vom Verband angelegte Spiele, hier muss der anlegende User eine für die Spielanmeldung Verantwortliche (Person) auswählen.

Ähnliches gilt für das Feld "Veranstalter". Wird das Spiel von einer Agentur oder einem Vereinsadmin angemeldet, gilt die Agentur bzw. der Verein des Funktionärs automatisch als Veranstalter. Wird das Spiel vom Verband angemeldet, so muss der Veranstalter explizit ausgewählt werden.

ÖFB, Bundesliga und Landesverband

Alle Mitarbeiter, welche die Verbandsfunktion „**Anmeldung Int. Fr-Spiele (Verband)**“ haben.

Vereine

Alle Vereinsfunktionäre, die die Vereinsberechtigung „**Administrator**“ haben

Agenturen für Spielvermittlung

Alle Agenturen, welche die Berechtigung der Rolle „**Spielvermittler**“ haben.

Login und Benutzerdaten

Der Login erfolgt wie gewohnt über den Einstieg in Fußball Online. z.B.

[Netzwerk StFV](#)
[Online-Spielbericht](#)



Welche Kategorien von Spielen gibt es?

Kategorie 1 – A-Nationalteams

Bei Kategorie 1 Spielen ist der ÖFB für die Administration zuständig.

Sobald eine A-Nationalmannschaft beteiligt ist, wird das Spiel als Kategorie 1 Spiel angelegt

Kategorie 2 – Vereine höchste Leistungsstufe (Lst. 1)

Bei Kategorie 2 Spielen ist der ÖFB für die Administration zuständig.

Unterteilung erfolgt in:

2a = Spiele mit Profivereinsmannschaften aus der höchsten Liga (= 1. Liga) eines Landes

2b = Spiele mit Profivereinsmannschaften aus der zweithöchsten Profiligen (= 2. Liga) eines Landes

Sobald eine Profimannschaft ausgewählt wurde, wird das Spiel als Kategorie 2 Spiel angelegt

Kategorie 3 – Nachwuchs-Nationalteams

Bei Kategorie 3 Spielen ist der ÖFB für die Administration zuständig.

Sobald eine Nachwuchs-Nationalmannschaft beteiligt ist, wird das Spiel als Kategorie 3 Spiel angelegt

Kategorie 4 – Niederklassige Vereine und Nachwuchs

Bei Kategorie 4 Spielen ist jener Verband für die Administration zuständig, bei dem das Spiel stattfindet.

Es handelt sich um Spiele von Frauenteams (ALLE), Profiteams unterhalb Liga 2, Amateurenteams (auch der Profivereine), Nachwuchsteams (auch der Bundesligavereine) und wird automatisch als Kategorie 4 Spiel angelegt

Kategorie 5 – Österreichische Mannschaft im Ausland

Bei Kategorie 5 Spielen ist jener Verband für die Administration zuständig, dem der österreichische Verein angehört.

Kategorie 6 – Österreichischer Schiedsrichter im Ausland

Bei Kategorie 6 Spielen ist jener Verband für die Administration zuständig, dem der österreichische Schiedsrichter angehört. Beim Erstellen von Spielen wird lediglich überprüft, dass das Spiel auf einem Spielort im Ausland stattfinden muss und dass keine österreichischen Mannschaften daran teilnehmen dürfen. Wird ein Spiel mit dieser Kategorie angelegt, wird der Meldestatus direkt auf "Anmeldung vollständig" gesetzt, da weder Teilnahme- noch Zahlungsbestätigungen benötigt werden.



Allgemeine Bemerkungen:

- Die richtige Angabe zur Kategorie obliegt grundsätzlich dem Veranstalter! ÖFB und Landesverbände prüfen jedoch bei jedem Spiel die angegebene Kategorie und können jederzeit eine neue Auswahl treffen.
- Wird eine neue Auswahl getroffen und verändert sich dadurch das zu entrichtende Entgelt, wird dieses der Agentur nachverrechnet oder gutgeschrieben!
- Bei dauerhafter Falschauswahl kann auch die Berechtigung entzogen werden

Fristen und Gebühren

Die Fristen für das Anlegen von internationalen Freundschaftsspielen werden durch den ÖFB festgelegt.

Anmeldefrist Kat. 1 und Kat. 3	<input type="text" value="21"/>	Tage vor Spielbeginn
Anmeldefrist Kat. 1b und Kat. 3b	<input type="text" value="21"/>	Tage vor Spielbeginn
Anmeldefrist Kat. 2 und Kat. 4	<input type="text" value="6"/>	Tage vor Spielbeginn
Anmeldefrist Kat. 5	<input type="text" value="1"/>	Tage vor Spielbeginn
Anmeldefrist Kat. 6	<input type="text" value="10"/>	Tage vor Spielbeginn
Anmeldegebühr	<input type="text" value="100"/>	Euro
Verspätungszuschlag	<input type="text" value="100"/>	Euro
Hinweistext Anmeldegebühr	<input type="text" value="Hier kann der Landesverband seine Zahlungsbestimmungen textuell erläutern dieser Text scheint auch bei der Prüfung der Gebühren auf"/>	
Verspätungszuschlag (Kat. 2 und Kat. 4) ab	<input type="text" value="13"/>	Tage vor Spielbeginn

Das bedeutet für alle Spiele der Vereine ab Regionalliga abwärts (Kat IV): Diese müssen spätestens 7 Tage vor dem Spiel angelegt werden!

ZUR INFO: Innerhalb der genannten Fristen ist ein Anlegen NICHT mehr möglich!

Gebühr:

Die ÖFB Anmeldegebühr von 100.- Euro kommt in den Kategorien I – III zu tragen.

Die Anmeldegebühr für den jeweiligen Verband (Bundesliga od. StFV) in den Kategorien I – IV.

Im Gebiet des **StFV** beträgt die **Anmeldegebühr 50.- Euro**, der Verspätungszuschlag 50.- Euro (ab 13 Tage vor Spielbeginn).

Dies gilt somit für den großen Bereich der Spiele Kat IV, Vereine von der Regionalliga abwärts.



Anlegen eines neuen Spiels

Pflichtfelder:

- Datum
- Zeit
- Meldekategorie
- Heimmannschaft
- Gastmannschaft
- Spielort
- Veranstalter
- Wunschbesetzung

Neues internationales Freundschaftsspiel anmelden

Allgemein

Spiel

Datum Zeit Spielnummer

Spielart Spielstatus

Mannschaften

Heimmannschaft

Gastmannschaft

Spielort & Veranstalter

Spielort

Veranstalter Verein - Spielvermittler - Verband

Verantwortlicher Spielanmeldung

Wunschbesetzung

Anmeldegebühr

Zur Berechnung notwendig sind folgende Eingaben: Datum, Spielort & Meldekategorie.
Die für das Spiel fälligen Anmeldegebühren werden mit dem Klick auf "Spieldaten prüfen" berechnet.

Dokumentupload für Veranstalter bzw. Spielvermittler

Vorschau	Bezeichnung	Hochgeladen am	Dateiname	Dateigröße



Auswahl von Mannschaften

Auswahl Saison:

Internationaler Vereinsfußball: für alle nichtösterreichischen Vereinsmannschaften

2015/16: für alle österreichischen Vereinsmannschaften

Länderspiele 2014/16: für alle Nationalmannschaften

Auswahl der Kategorie:

Von KM bis U06

Frauen.:

Selektion nach Frauen aktivieren

Land:

Selektion nach Nationalität einschränken

Mannschaft NEU

Wird eine Mannschaft (internationale Vereinsmannschaft oder Nationalmannschaft) nicht gefunden, kann sie sofort in diesem Schritt neu angelegt werden. Dafür müssen der Vereinsname, die entsprechende Kategorie, die Einschränkung auf Frauen ja / nein sowie das Herkunftsland in der Suche vorbelegt werden. Mit dem zuständigen Button „**Als neuen internationalen Fußballverein anlegen**“ für Vereinsmannschaften und „**Als neue Nationalmannschaft anlegen**“ für Nationalteams wird die Mannschaft kreiert und übernommen.

Vereinsnr.	Spg.	Kategorie	Frauenm.	Bewerbe	Bez.

Auswahl Mannschaftskategorie bei Kampfmannschaften

Nach der Auswahl der Mannschaft **MUSS** das Team einer Kategorie zugeordnet werden:

Mannschaften
Heimmannschaft: Bayern Hof SpVgg (D/RL) (DE)
Gastmannschaft:
Spielort & Veranstalter
Profi-Mannschaft der höchsten nationalen Liga (Lst. 1)
Profi-Mannschaft der zweithöchsten nationalen Liga (Lst. 2)
Profi-Mannschaft ab Liga 3, oder Mannschaft ohne Profibetrieb

- (1) Profi Mannschaft der höchsten nationalen Liga (in Österreich oder im Ausland)
- (2) Profi Mannschaft der zweithöchsten nationalen Liga (in Österreich oder im Ausland)
- (3) Profi Mannschaft der dritthöchsten (und darunter) nationalen Liga und alle Amateurmansschaften (Österreich oder dem Ausland)



Auswahl Spielort

Auswahl Verband:

In welchem Bundesland ist der Spielort?

Bezeichnung:

Wie heißt der Sportplatz

Land:

In welchem Land (wenn nicht in Österreich) befindet sich der Sportplatz – nur beim Internationalem Verband nützlich!

Sportplatz NEU

Internationale Sportplätze können sofort hier neu angelegt werden. Im Internationalen Verband die Bezeichnung und das Land auswählen und mit dem Button „Als neuen internationalen Spielort anlegen“ anlegen und übernehmen

Auswahl Veranstalter

- Personen (nur LV oder ÖFB) mit der Berechtigung „Anmeldung Int. Fr-Spiele (Verband)“ dürfen Vereinsfunktionäre, Agenturen oder Verbandsfunktionäre zum Veranstalter machen
- Wenn Agenturen oder Vereinsfunktionäre eine Anmeldung durchführen, sind sie bereits vorbelegt

Auswahl Besetzung

- Mit der gewünschten Auswahl wird das Spiel an die zuständige Besetzung im Landesverband oder beim ÖFB weitergeleitet
- Es handelt sich um einen Wunsch, der nach den Möglichkeiten der Besetzung berücksichtigt wird. Eine definitive Bestätigung über die Besetzung folgt nach Zuordnung der Besetzung per Mail bzw. Intramail

Prüfung der eingegeben Daten

- Nach der vollständigen Eingabe der Daten müssen diese geprüft werden. Durch Klicken des Buttons „Spieldaten prüfen“ werden alle Eingaben validiert und eventuelle Fehler angezeigt.
- Nach erfolgreicher Prüfung werden auch die Zahlungsmodalitäten angezeigt



Upload Dokumente

- Nach erfolgreicher Prüfung kann hier sofort die Zahlungsbestätigung upgeloadet werden – das beschleunigt den gesamten Ablauf
- Agenturen müssen hier die Zahlungsbestätigung uploaden
- Hilfreich wäre eine „sprechende Bezeichnung“ des Dokuments nach folgendem Muster:
Name Agentur_Verein A vs Verein B_Spieldatum_Betrag

Dokumentupload für Veranstalter bzw. Spielvermittler		
Vorschau	Bezeichnung	Hochgeladen am ▾
<input type="button" value="Neu"/> <input type="button" value="Herunterladen"/>		

Kommunikationsfluss


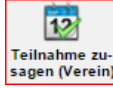

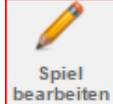



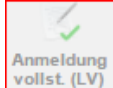





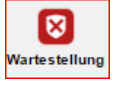
Das System erstellt automatisch nach jeder getätigter Statusänderung eine Nachricht an alle Beteiligten

Wer wird informiert?

- Alle Verantwortlichen für Internat. Spielanmeldungen im Verein
- Veranstalter bzw. Agenturen
- Alle Vereinsadministratoren der beteiligten Vereine
- Zuständiger Landesverband
- ÖFB



Administrativer Workflow in der Übersicht

SCHRITT	ICON	AGENTUR	LV / ÖFB	VEREIN	BMI	BESETZUNG	STATUS NEU	BEMERKUNG
A) Neuanlage eines Spiels		ja	ja	ja			Termin unbestätigt	
B) Termin unbestätigt		ja	Ja / nein	Ja / nein			Teilnahme bestätigt (Verein od. LV)	<p>Österreichischer Verein und LV, dem dieser Verein angehört, müssen das Spiel bestätigen</p> <ol style="list-style-type: none"> Nachdem der Zweite bestätigt, geht der Status automatisch auf Termin bestätigt! Wenn der Verein od. der LV den Termin nicht bestätigt, wird das Spiel automatisch abgesagt und der Status „Termin verweigert“ angezeigt
C) Termin bestätigt		ja					Anmeldung in Bearbeitung	<p>Der Anmelder muss in diesem Schritt die Zahlungsbestätigung downloaden</p> <p>Falls der Download bereits im Schritt A erfolgt ist, geht der Status direkt von B auf D</p>
D) Anmeldung in Bearbeitung			Ja / nein					In diesem Status prüfen der LV und der ÖFB (Kat 1 bis Kat 3) die hochgeladenen Dokumente und bestätigen den Zahlungseingang
E) Gebühr bezahlt (LV und ÖFB)			Ja / nein					Nachdem sowohl LV als auch ÖFB (bei Kat 1 bis 3) den Zahlungseingang bestätigt haben, geht das Spiel automatisch zum BMI
F) Übermittelt an BMI					Ja / nein			Alle Spiele im Status „übermittelt an BMI“ werden vom BMI bearbeitet
G) Weitergeleitet durch BMI					ja			Unbedenkliche Spiele werden durch das BMI direkt an die Besetzung weitergeleitet
H) Wartestellung BMI					nein			<p>Bei Spielen in Wartestellung erwartet das BMI Maßnahmen durch den Veranstalter</p> <p><u>Mögliche Szenarien:</u></p> <ol style="list-style-type: none"> Manuelle Absage des Spiels durch den LV Automatische Absage des Spiels um 24:00 Uhr des Vortages durch das System Aufhebung der Wartestellung durch Weiterleitung (BMI od. ÖFB) und Auslösung der Besetzung

Notizen:

