



Nachwuchsbestimmungen –2021/2022
Männliche Jugend

Stand: 17. Mai 2021



Team	spielberechtigte Jahrgänge	ältere Jahrgänge am Spielbericht je Team - siehe Pkt. 28 Seite 2	retardierte Spieler spielberechtigt - siehe Pkt. 27 Seite 2	Spielzeit	Spieleranzahl min.-max.	Tore	Disziplinarmaßnahmen				Zuspiel-(Rückpass) regel	Abseits	Strafstoßmarke	Mauer-, Eckstoßabstand	Anzahl der Ordner	
							Mündliche Ermahnung bei technischen Vergehen (siehe ÖFB-Erklärungen zu Regel 5) *)	Blaue Karte	Ampel-Karte	Rote Karte						Ersatz ausgeschl. Spieler
U 17	05, 06, 07	3 x Jg. 04	nein	2x45	7-11 (16)	7,32x2,44	Mündliche Ermahnung bei technischen Vergehen (siehe ÖFB-Erklärungen zu Regel 5) *)	10 Min	Spielerpass bleibt beim Verein, Spieler ist beim nächsten Spiel wieder spielberechtigt!	Spielerpass bleibt beim Verein, der Spieler ist suspendiert - Anzeige an StfV.	NEIN	JA	JA	11 m	9,15 m	5
U 16	06, 07, 08	3 x Jg. 05	ja	2x45	7-11 (16)	7,32x2,44		10 Min			NEIN	JA	JA	11 m	9,15 m	5
U 15	07, 08, 09	3 x Jg. 06	ja	2x40	7-11 (16)	7,32x2,44		10 Min			NEIN	JA	JA	11 m	9,15 m	5
U 14	08, 09, 10	3 x Jg. 07	ja	2x40	7-11 (16)	7,32x2,44		10 Min			NEIN	JA	JA	11m	9,15 m	3
U 13	09, 10, 11	3 x Jg. 08	ja	2x35	7-11 (16)	7,32x2,44		10 Min			NEIN	JA	JA	11 m	9,15 m	3
U 12	10, 11, 12	1 x Jg. 09	ja	2x30	7-9 (16)	5,00x2,00		5 Min			JA	JA	JA	8 m	6,0 m	3
U 11	11, 12, 13	1 x Jg. 10	ja	2x30	7-9 (16)	5,00x2,00		5 Min			JA	JA	JA	8 m	6,0 m	3
U 10	12, 13, 14	nein	ja	Gesamtspielzeit 40- 60 Min. je Spieltag	5-7 (16)	5,00x2,00		5 Min			JA	NEIN	NEIN	8 m	6,0 m	3
U 9	13, 14, 15	nein	ja		5-7 (16)	5,00x2,00		5 Min			JA	NEIN	NEIN	8 m	6,0 m	3
U 8	14, 15, 16	nein	ja		3-5 (10)	5,00x2,00 oder 3,00x1,60 oder Stangen		5 Min			JA	NEIN	NEIN	6 m	6,0 m	3
U7 3er Fußball	15, 16, 17	nein	nein	2x3 min Max. 6 Spiele	min. 3 inkl. Tormann	3,00x1,60 oder Stangen	keine	keine	keine	keine	NEIN	NEIN	NEIN	Andribbeln	Andribbeln	3
U7 Alternativ zu 3er Fußball	15, 16, 17	nein	nein	2x3 min Max. 6 Spiele	min. 3 Spieler ohne Tormann	4 Tore mit 1,20 x 0,80 oder Stangen	keine	keine	keine	keine	NEIN	NEIN	NEIN	Andribbeln	Andribbeln	3

***) Bei folgenden technischen Vergehen hat der Schiedsrichter anstelle der Verwarnung**

(„blaue Karte“) eine mündliche Ermahnung auszusprechen:

- Ein zu spät kommender Spieler wartet beim Eintritt keine Spielunterbrechung ab
 - Ein Spieler betritt ohne Zustimmung des Schiedsrichters das Spielfeld (beim Spielerwechsel, nach einer Verletzungsbehandlung oder Behebung eines Ausrüstungsmangels)
 - Ein Spieler betritt nach einem Zeitausschluss ohne Zeichen des Schiedsrichters das Spielfeld
 - Beim Tormanntausch innerhalb der Mannschaft ohne Meldung an den Schiedsrichter
- im Wiederholungsfall wird der Spieler verwahrt (blaue Karte)

LK nur U13, U15 und U17

Zu den Spielfeldgrößen (das Spielfeld muss rechteckig sein):

Mannschaft:	Feld:	Länge:	Breite:
U 7 3:3 u. Alternativ	Minifeld	16,5 bis 18 Meter	10 bis 12,5 Meter
U 8	Kleinfeld	30 bis 35 Meter	20 bis 25 Meter
U 9, U 10	¼ - Feld	40 bis 50 Meter	30 bis 35 Meter
U 11, U 12	Verkleinertes Feld	60 bis 75 Meter	45 bis 55 Meter
Ab U 13	Großfeld	90 bis 120 Meter	45 bis 90 Meter

Zu den Ballgrößen:

Mannschaft:	Vorgeschriebene Ballgrößen:
Männlich	
U 07 – U 10	Größe 4 light (bis 300 g)
U 11 – U 14	Größe 5 light (bis 350 g)
U 15 – U 17	Größe 5

Nachwuchsbestimmungen 2021/2022 Zusätzliche Informationen

Für alle Altersklassen gilt		Für den Kinderfußball (U7 bis U12) gilt:	
1	Der Rücktausch ist gestattet	8	Schuhe mit Stollen, die ein fester Bestandteil der Sohle und nicht auswechselbar sind (Stollen aus Gummi, Plastik, ö. ä. Material)
2	Die Halbzeitpause beträgt 10 Minuten	9	Spieler mit blauer oder roter Karte dürfen ersetzt werden.
3	Die Namen der Spieler müssen vor dem Spielbeginn im Spielbericht eingetragen werden. Der Identitätsnachweis hat per Spielerpass oder per Lichtbildausweis mit Geburtsdatum zu erfolgen (Vermerk im Spielbericht, in diesem Fall ist jedoch mit einer Geldstrafe zu rechnen).	10	Beim Torhüter Abspiel muss der Ball in der eigenen Spielhälfte den Boden oder einen Spieler berühren. Ausschuss und Abwurf über die Mittellinie werden mit einem indir. Freistoß vom Anstoßpunkt gegen die fehlbare Mannschaft geahndet. Wird der Ball im Zuge des Spiels vom Tormann nicht mit der Hand aufgenommen, darf der Ball vom Torhüter über die Mittellinie gespielt werden. Der Abstoß erfolgt durch einen Spieler oder Tormann innerhalb des Strafraumes. Der abgestoßene Ball muss in der eigenen Spielhälfte den Boden oder einen Spieler berühren. Abstöße über die Mittellinie werden mit einem indir. Freistoß vom Anstoßpunkt gegen die fehlbare Mannschaft geahndet. Der Torhüter kann den Ball auch mittels Ausschuss oder Abwurf mit der Hand ins Spiel bringen
4	Bei einer Ampelkarte verbleibt der Spielerpass beim Verein, der Spieler ist im nächsten Spiel wieder spielberechtigt	11	Der Abschluss eines Turniers im Bereich U7 - U10 im Fußball-Online (Netzwerk) hat am Spieltag zu erfolgen! - Verantwortlich ist der Veranstalter des Turniers! Eine Turnierabsage in U7 - U10 Bewerben ist im Netzwerk spätestens am ursprünglichen Turniertag durchzuführen.
5	Bei einem Ausschluss (rote Karte) verbleibt der Spielerpass bei Verein, der Spieler ist suspendiert.	12	Der Strafraum ist eckig zu markieren. Es sind dabei auch Hütchen oder Kegel erlaubt (sog. „China-Hats“). Weiters wird empfohlen die technische Zone (Coaching-Zone) seitlich mit einem Abstand von 2 meter zur Seitenoutlinie mit Hütchen zu markieren, und dahinter halten sich Betreuer und Ersatzspieler auf.
6	Es besteht Schienbeinschützerpflicht	13	Der Eckstoß wird von den Spielfeldecken getreten.
7	Es besteht Rückennummernpflicht. Die Rückennummern müssen mit dem Online-Spielbericht übereinstimmen.	14	Indirekter Freistoß für den Angreifer: Am Tatort, jedoch Mindestentfernung 5,5 Meter vor dem gegnerischen Tor, der Schiedsrichter legt den Ort der Ausführung fest

Besondere Bestimmungen

15	Spieler, die am Spieltag des 15. Lebensjahr vollendet haben (15. Geburtstag), sind berechtigt, auch in Erwachsenenmannschaften zu spielen.		
16	Nachwuchsspieler sollen gemäß § 7 Abs. 1 der ÖFB-Vorschriften für den Nachwuchsspielbetrieb an einem Kalendertag nur in einem Spiel oder an einem Turnier aktiv zum Einsatz kommen. Die Verantwortung bezüglich Überforderung der Nachwuchsspieler obliegt den zuständigen Trainern und Funktionären des jeweiligen Vereins sowie den Erziehungsberechtigten.		
17	In den Spielklassen U7 bis U17 sind Mädchen und Knaben in gemeinsamen Teams spielberechtigt. Außerdem dürfen Mädchen um ein Jahr älter sein. Reine Mädchenmannschaften dürfen in Knabenbewerben von der U7 bis U12 um zwei Jahre älter sein.		
18	Die Auslosungssitzungen für Nachwuchsbewerbe finden bis spätestens Mitte August bzw. Ende März statt.		
19	Der erste des jeweiligen Gebietes des Herbstdurchganges qualifiziert sich automatisch für die Meisterrunde (Oberes Playoff). Die Ergänzung der restlichen Mannschaften obliegt dem jeweiligen GJL. Die genauen Regelungen werden in den Zusatzbestimmungen des jeweiligen Gebietes durch den GJL festgelegt.		
20	Mannschaften welche sich nicht für die 1. und 2. Steirische Liga qualifizierten kehren in das jeweilige Gebiet zurück und spielen im Frühjahr in der höchsten Gebietsklasse (Meisterrunde oder Oberes Playoff).		
21	Bei allen Nachwuchsspielen von U11 bis U17, die innerhalb der 14-Tage-Frist angesetzt werden, wird ohne Prüfung durch die Gebietsjugendleiter, dem veranstaltenden Verein eine Ordnungsstrafe von € 15,- vorgeschrieben, wobei davon € 5,- der Kommission für Schiedsrichterwesen bei einer Schiedsrichternachbesetzung gutgeschrieben werden.		
22	Bei witterungsbedingten Absagen (Unspielbarkeit des Platzes bei Regen, Schnee und Eis) muss der nächstfolgende Nachtragstermin in Anspruch genommen werden. Wenn kein Schiedsrichter besetzt ist, entscheidet der Gebietsjugendleiter über die witterungsbedingte Absage, wenn notwendig durch Begutachtung des Platzes, ansonsten entscheidet wie bei Kampfmannschaftsspielen der Schiedsrichter, ob der Platz bespielbar ist. Liegt bei witterungsbedingten Absagen der nächstfolgende Nachtragstermin innerhalb der 14-Tage-Frist, ist für diese Spielanmeldung keine Ordnungsstrafe zu entrichten.		
23	Die Mindestanzahl von Mannschaften in den jeweiligen Meisterschaften wird wie folgt festgelegt: U11 – U17 mindestens 5 Mannschaften. Wenn während der Meisterschaft bei Ausfall von einer oder mehreren Mannschaften die Mindestanzahl unter 5 Mannschaften sinkt wird die Herbst- oder Frühjahrsmeisterschaft fertig gespielt. Wenn die Mindestanzahl in einem Gebiet und Altersgruppe für einen Meisterschaftsbetrieb nicht gegeben ist, wird versucht eine gebietsübergreifende Meisterschaft durchzuführen.		
24	Der Vorstand kann Ausnahmeregelungen genehmigen.		
25	Flutlichtspiele im Nachwuchsbewerb dürfen ohne Einverständnis des Gegners nicht später als 19.00 Uhr angesetzt werden. Ausgenommen an Sonn- u. Feiertagen spätestens 17.00 Uhr (auch mit Flutlicht)		
26	Sollte ein Spielabbruch ohne Verschulden der Vereine erfolgen, so muss beim Abbruch in der 1. Spielhälfte das gesamte Spiel neu ausgetragen werden und im Falle eines Abbruchs in der Spielhälfte 2 ist der Spielstand, sowie die noch auszutragende Spielzeit maßgeblich, ob das Spiel neu ausgetragen werden muss oder resultatsgemäß beglaubigt wird. Pkt. 20 der DFB Meisterschaftsbewerbe im STFV Saison 2020/2021		
27	Biologisch retardierte Spieler dürfen in den Spielklassen U8 - U16 zum Einsatz kommen. Diese Spieler gelten als Spieler der nächstniedrigen Spielklasse (U14 Spieler gilt als U13 Spieler). Biologisch retardierte Spieler werden nicht zu den 2 bzw. 3 älteren Spielern eines Jahrgangs gezählt. Sie werden gleich wie die spielberechtigten Jahrgänge gewertet. Der Nachweis über die biologische Retardierung (zumindest 1 Jahr und 2 Monate verzögert) ist mittels einem ärztlichen Attest in dem das Knochenalter nach der Tanner-Whitehouse-Methode (oder einer gleichwertigen Methode) festgestellt wird, an den STFV für jede Spielsaison vorzulegen! Im Nachweis des Arztes (Arztstempel und Unterschrift des Arztes) muss angeführt sein, dass es sich um die Tanner-Whitehouse-Methode, oder einer gleichwertigen Methode als Untersuchungsmethode handelt.		
28	Es dürfen an jedem Spieltag immer andere Spieler eingesetzt werden (keine fixe Kaderliste notwendig).		